

DÉUS, HEROIS I MITES

VISITA - TALLER SOBRE MITOLOGIA GRECOROMANA

SECUNDÀRIA

2H DURADA

Quan pensem en mitologia grecoromana ens venen al cap els noms de Zeus, Afrodita, Apol·lo... però qui eren cada un d'ells? I d'on surten aquests personatges? Què porta a la societat a crear aquests déus? I amb aquestes característiques?...

Aquest taller pretén introduir-nos en el pensament mític de les cultures grega i romana, considerades el fonament de la nostra cultura actual. Conèixer els personatges i les seves històries, veure què s'amaga darrera de les característiques de cadascú d'ells, entendre d'on sorgeixen... un viatge al món de les creences que ens permetrà saber moltes més coses d'aquestes dues grans civilitzacions.

Una manera didàctica, divertida i participativa d'introduir-los en la comprensió de la mitologia clàssica, reforçant la idea de la importància i la necessitat de conservar el nostre patrimoni.

Que volem?

Apropar a l'alumnat al coneixement de la mitologia clàssica a partir de les restes arqueològiques. Construir el coneixement a partir de les seves reflexions i de la pràctica, amb l'ajuda i les aportacions del grup. desenvolupar la capacitat imaginativa i artística. Valorar i respectar el patrimoni pel seu valor cultural i com a font de coneixement.

Per què?

- Caracteritzar la mitologia grecoromana
- Conèixer les principals divinitats i què representen
- Reconèixer la seva presència en les peces del museu
- Conèixer alguns dels mites i llegendes més representatius de la mitologia clàssica

Que ens cal saber per poder fer l'activitat?

- Tenir nocions sobre les civilitzacions grega i romana
- Conèixer les bases del pensament mític d'aquestes cultures

Què aprendrem?

- Quines són les característiques principals de la mitologia clàssica

- Qui són les principals divinitats i relacionar-les amb els elements que els representen
- Saber algun relat mitològic i com es relacionen amb la nostra cultura actual
- Valorar les peces del Museu com a fonts d'informació històrica i mitològica

Com ho farem?

Un audiovisual de temàtica mitològica ens servirà de punt de partida per reflexionar i treballar sobre conceptes bàsics de la mitologia (déu, heroi, mite...). Un cop definits cada concepte, realitzarem un joc que ens permetrà relacionar les principals divinitats de l'Olimp amb els seus atributs, treballant cada un d'ells.

Ara que ja tenim les idees una mica més clares, ens dividirem per parelles per localitzar dins el museu tota una sèrie de peces amb motius mitològics. Després tocarà als alumnes explicar als seus companys la peça i la història/mite/llegenda associat, sempre amb l'ajuda de l'educador. Veurem com, les històries de l'Olimp no s'allunyen tant de la nostra realitat actual.

No ens oblidem de l'avaluació, un cop acabem hem de saber....

- Diferenciar conceptes: déu/heroi; mite o llegenda/història; politeisme...
- Conèixer els principals déus de l'Olimp i els seus atributs
- Conèixer els principals mites i llegendes de la mitologia clàssica
- Entendre les restes arqueològiques com a fonts d'informació del passat
- Responsabilitat i respecte vers els companys, l'educador i el material emprat en el desenvolupament de l'activitat.